Chapitre 18 – Poursuite maritime

Je déambule parmi les allées de Méanville, les mains dans les poches au petit matin. Les néons de la grande roue, les lumières du parc d’attraction, la quiétude de rues désertes… si l’on ne jugeait que par cela, rien ne permettrait de soupçonner le danger qui plane sur la région.

Est-ce que tout le monde a déjà oublié la team Plasma ? Cela ne fait même pas un mois qu’ils se sont révélés au grand jour, pour finalement sombrer tout aussi vite… Que vont penser les gens quand ils verront à nouveau ces énergumènes dans quelques jours ? L’autorité des champions, du Conseil 4 et du maître sera remise en cause. Devenir le plus fort dans un contexte pareil a-t-il encore un sens ? Et si la team Plasma parvenait à ses fins… au bout du compte, le principe même de dresseur serait mis en péril.

Quelle bêtise.

Je m’aventure sur la route 4, où le sable abrasif m’agresse. C’est l’une de ces situations où je regrette un peu de ne plus avoir mes lunettes sur le nez… Malgré tout j’avance à nouveau sur la route ensablée, tentant de faire taire l’angoisse latente qui étreint mon cœur.

Au fond, pourquoi Katelyne a sympathisé avec la team Plasma ? Elle leur a repris le pokémon volé de Bianca, d’accord… mais est-ce la seule raison ? Pourquoi avoir refusé de s’opposer à N, si elle était bien sa rivale ?

Décidément, ce mystère n’a rien de sensé. Si elle était notre amie depuis tout ce temps, il aurait été bien plus simple de ne pas partir en tête sans se soucier de nous… Nous aurions pu l’aider, pour ne pas qu’elle ait à faire des choix aussi décadents.

Enfin, qu’est-ce que j’en sais… ? Ils devaient couler de source pour elle, après tout.

Mu par ces pensées puériles, je projette du sable d’un coup de talon. Au final, qu’est-ce que ça peut bien changer que j’approuve ses choix ou non… ? Les conséquences sont déjà là. Il est trop tard pour revenir dessus.

- Attention, devant ! m’alerte une voix familière.

Les deux jambes rassemblées sur le même flanc, la championne d’arène de Méanville chevauche son zéblitz à vive allure. Quand elle me reconnaît, elle demande à son pokémon de s’arrêter à ma hauteur.

- Tu ne devrais pas être ici, je me trompe ? Viens avec moi !

… Moi qui espérais pouvoir profiter encore un peu de mon semblant de liberté, c’est bien dommage.

Je saisis sans discuter la main qu’elle me tend et m’installe à mon tour sur le dos du pokémon électrique.

- Où allons-nous ? Il s’est passé quelque chose ?

- Artie a reçu un signalement à propos d’un navire suspect qui remonterait le grand fleuve de l’ouest. Il s’agirait de l’embarcation de la team Plasma. On en saura plus quand on l’aura rejoint. Il nous attend un peu plus loin.

La team Plasma ? S’ils vont vers le nord, cela voudrait dire… qu’ils se dirigent déjà vers Flocombe ! Alors, Katelyne se serait réveillée ?! Si c’est le cas, le temps presse !!

- Ne perdons pas une minute ! répliqué-je avec force, m’arrimant fermement à la crinière pointue du zéblitz, qui repart au galop.

Il ne faut pas plus d’une minute pour rejoindre puis dévaler les marches qui débouchent sur le point de rendez-vous au bord de l’eau. Le champion de Volucité vient à notre rencontre sur le pont du bateau blanc, nous sommant de monter sans traîner.

- Tiens, tu ne devrais pas être avec l’inspecteur ? s’étonne Artie, quand je mets pieds à terre devant lui.

- Je l’ai trouvé tout seul dans le désert, enchérit Inezia, visiblement curieuse elle aussi.

- Il n’est pas perdu dans la tempête, si c’est votre question.

Enfin, je ne pense pas que ce soit le cas… Je l’ai semé bien avant, il n’a pas dû avoir le courage d’aller jusque-là. Même si rien n’est moins sûr, honnêtement…

Chassant ces raisonnements de mon esprit, je jette un coup d’œil vers le fleuve. Le conducteur du navire – un parfait inconnu en tenue de capitaine – manœuvre le gouvernail avec aisance. Cependant, de là où nous sommes, je n’aperçois pas notre cible.

- Bon, tu vas rester avec nous pour le moment. J’ai déjà prévenu Bardane, il prépare une embuscade à Port Yoneuve pour les ralentir. Essayons tout de même de les rattraper, annonce Artie. Capitaine, pleins gaz !

- Bien reçu !

En activant quelques leviers et boutons, le bateau s’élance à toute allure vers le nord, sans nous épargner les secousses ! Surpris, je m’agrippe aux rambardes pour ne pas décoller.

Je m’étais rarement senti aussi mal à cause de la vitesse… Chaque vague fait bondir mon estomac ! Éclaboussé par l’écume, mes doigts glissent sur le métal ! Cette épreuve me semble interminable…

Pourtant, Artie et Inezia paraissent bien mieux préparés que moi, le premier en cabine et la seconde affichant un immense sourire aux lèvres sous la brise glacée de l’automne. Elle a dû rappeler sa monture dans sa pokéball, puisque je ne la vois plus et c’est sans doute pour le mieux.

Si j’avais pu, j’aurais utilisé Surf… c’est tellement plus confortable !

- Là, ce sont eux ! s’égosille Artie par-dessus le vacarme du moteur.

J’ouvre les yeux pour découvrir la silhouette noire du navire de la team Plasma. À son bord, je devine la présence de Ghetis et d’autres personnes qui m’apparaissent floues sous les embruns. Ils ont visiblement remarqué notre arrivée…

- Emolga, à toi de jouer ! déclare la championne de Méanville. Profite de l’inertie pour les rejoindre !

- Molga ! accepte le pokémon fraîchement invoqué, sûr de lui.

Le rongeur tricolore prend place sur la coque, lance la capacité Hâte avant de se projeter vers l’avant. Ses pattes écartées forment comme une cape, dont il se sert pour planer jusqu’à eux.

- Utilise Cage Éclair ! commande Inezia en tendant le bras.

Un trioxydre adverse bondit sur le pokémon avant qu’il ne puisse obéir, pour lui asséner une violente Déflagration. L’emolga valse dans les airs, vaincu par l’attaque.

- Ils sont vraiment coriaces, peste la championne qui rappelle son pokémon, courroucée. Artie, une idée ?

Je n’attends pas qu’il réagisse pour m’aventurer sur le nez du bateau blanc, bien décidé à prendre d’assaut moi-même nos adversaires. Je m’empare en passant d’une corde qui traînait par là, sous les remontrances des champions.

- Arrête ça tout de suite, tu vas te faire mal ! Descends de là ! me rappelle Artie, qui tente d’attraper ma cheville.

- Capitaine, ralentissez ! continue Inezia en se rapprochant du tableau de bord.

Nous ne sommes plus qu’à quelques mètres de la flotte ennemie. Si je lance la corde avec quelque chose, je devrais pouvoir les aborder… Si seulement j’avais mes pokémon avec moi pour m’occuper de ce trioxydre. C’est vraiment pénible…

- Vous ne pensez tout de même pas pouvoir vous en sortir avec des stratagèmes aussi risibles, j’espère, nous nargue Ghetis.

Il claque des doigts et commande à quelqu’un de venir devant lui. Et ce quelqu’un, c’est…

- Brindille !?

Pourquoi lui obéit-il ? Katelyne doit être à bord, elle aussi… même si je ne la vois pas. Ils sont trop nombreux sur le pont.

- Vous n’irez nulle part ! lancé-je avec fureur.

Si je n’interviens pas, ils mettront leurs stupides plans à exécution ! C’est hors de question !

Je noue la corde au bord de la rambarde et charge l’autre extrémité avec le premier leste qui me tombe sous la main. Je fais ensuite tournoyer rapidement ce dernier pour le lancer dans leur direction !

Cependant, géniale ou non, mon idée est balayée d’un revers de la patte par le dragon obscur qui recule un peu, laissant place à Brindille.

- Fais donc comprendre à ces imbéciles la grandeur de leur ignorance. Vas-y ! impose Ghetis au pokémon végétal.

J’observe les émotions du pokémon changer, tandis que celui à ses côtés semble le gronder du regard devant sa réticence.

Brindille me fixe droit dans les yeux quand il envoie des graines vers nous. Ces dernières grandissent rapidement en des racines qui s’étendent sur la coque de notre navire, jusqu’à rejoindre les parois du fleuve et freiner notre course pour en provoquer l’arrêt complet.

- On ne doit pas les laisser s’enfuir ! gronde le champion aux pokémon insectes.

Réactif, Artie invoque son manternel pour trancher les vignes qui nous empêchent d’avancer plus loin. Hélas, le temps que celles-ci tombent, le navire noir de la team Plasma est déjà loin.

- C’est bon, on y retourne ! s’impatiente Artie.

- Inutile. On sera plus vite rendu en anticipant leur véritable destination.

Ils me dévisagent tous, troublés par mes propos. Le capitaine reprend la route à allure modérée le temps de résoudre nos différends.

- Tu sais quelque chose ? s’étonne Inezia, suspicieuse.

- S’ils sont bien en route pour réveiller l’autre dragon légendaire, alors ils ne peuvent aller qu’à un seul endroit. Bardane se chargera de les retenir à Port Yoneuve, mais s’il échoue, nous devrons nous rendre à Flocombe.

Artie s’avance vers moi et me donne une serviette pour essuyer mon visage trempé par les vagues.

- Je dois rejoindre Bardane et tu ne dois pas rester tout seul. On devrait continuer.

Inezia s’avance à son tour pour poser une main protectrice sur mon épaule.

- Si je reste avec lui, il ne sera pas seul. Et puis, ça reste notre meilleure piste pour le moment. Je veillerai sur lui, d’accord ?

Artie prend un instant pour peser le pour et le contre, avant de se décider.

- Très bien, vous descendrez à Port Yoneuve pour rejoindre Flocombe. Mais faites attention à vous… Je vais avertir Zhu de votre venue.

Débarbouillé, je range la serviette alors que notre embarcation approche des quais dans la ville marchande. Je ne peux réfréner un mauvais pressentiment, en sachant désormais que d’ici quelques heures, le monde comme nous le connaissant pourrait bien prendre fin… et que sans pokémon, je serai peut-être incapable d’empêcher ça.

Quelle plaie…